



## A VERSENY CÉLJA

A Nemzeti Kiberverseny célja, hogy olyan szimulációs környezetet biztosítson, amely keretében az egyetemi és főiskolai hallgatók megismerkedhetnek és értelmezhetik a kiber konfliktusokhoz kapcsolódó politikai és stratégiai kihívásokat, valamint kipróbálhatnak gyakorlati megoldási javaslatokat. A Nemzeti Kiberverseny hozzájárul a hallgatók szakmai fejlődéséhez - a feladatok fejlesztik az elemző és prezentációs készségeiket – és kapcsolatépítési fórumként is szolgál, a résztvevőknek lehetőségük nyílik más csapatok mentoraival, bírakkal és szakértőkkel megismerkedni.

A versenyző csapatok feladata megoldási javaslatokat kidolgozni egy kitalált jelentős kiber támadásra, a válaszadás során figyelembe kell venniük a támadás hatásait az állami, a katonai és a privát szektorra vonatkozóan. A csapatok közötti végső sorrendet az írásos politikai és stratégiai válaszok, valamint a döntéshozatali javaslatok színvonala, továbbá a bírók előtti szóbeli prezentáció minősége határozza meg. A verseny első részében a csapatok saját intézményükben, a csapatvezető segítségével fejlesztik a szükséges képességeket és készülnek a versenyre. A verseny szóbeli fordulójában – a bírák szakmai visszajelzései alapján – minden résztvevő lehetőséget kap ismeretei tökéletesítésére, valamint a szakmai kapcsolatainak fejlesztésére.

## A VERSENYSZABÁLYZAT JELENTŐSÉGE

Minden résztvevőnek ismernie kell a szabályokat a versenyre történő jelentkezés előtt. Mivel a csapatok értékelése az írásos és szóbeli feladatok eredményeinek összesítése alapján történik, a szabályok alapos ismerete elengedhetetlen a sikeres szerepléshez.

## A VERSENY SZERVEZŐINEK ELÉRHETŐSÉGE

Bármilyen, a versennyel kapcsolatos kérdés esetén kérjük, vegye fel a kapcsolatot a verseny szervezőivel az alábbi elérhetőségeken.

Berzsenyi Dániel, [competition@blackcell.pro](mailto:competition@blackcell.pro)

Beláz Annamária, [competition@blackcell.pro](mailto:competition@blackcell.pro)

Gyebnár Gergő, [gergo.gyebnar@blackcell.hu](mailto:gergo.gyebnar@blackcell.hu)

## VERSENYSZABÁLYZAT

### 1. szabály: Formátum

A Nemzeti Kiberverseny alapja egy a jelen szabályzat kiadását követően közzétett, fiktív forgatókönyv (szcenárió). A forgatókönyv alapján a csapatoknak először írásban kell reagálniuk a kialakult helyzetre (kvalifikációs forduló), majd a szóbeli fordulóban a javaslataikat a forgatókönyv változásaihoz kell igazítaniuk a sikeres szereplés érdekében.

#### Kvalifikációs forduló – JELENTÉS

A verseny első fordulójában a csapatok egy jelentés formájában rövid feljegyzést készítenek, melyben meghatározzák a forgatókönyvben leírt kiberbiztonsági incidensben érintett állami, katonai és ipari szereplőket, valamint az érintettségük mértékét. A feljegyzésnek konkrét javaslatokat kell tartalmaznia az érintett szereplők számára a megfelelő intézkedésekre és válaszokra vonatkozóan. A feljegyzés terjedelme nem haladhatja meg a 4 oldalt (A/4). További információ az írásos feljegyzés formátumának részleteiről az [“Útmutató az írásos jelentés elkészítéséhez”](#) (1.sz. melléklet) c. dokumentumban található.

A kvalifikációs fordulóban az írásos feljegyzéseket a bírák előre meghatározott, azonos szempontrendszer alapján értékelik és az elért pontszámok alapján a legtöbb ponttal rendelkező 5 csapat kerül a verseny szóbeli fordulójába.

#### Szóbeli forduló, döntő – REAGÁLÁS

A kvalifikációs fordulóból továbbjutó csapatok kihirdetését követően az eredeti forgatókönyv módosul (a kiber támadás eskalálódik). A csapatok feladata reagálni a módosult forgatókönyvre. A csapatoknak meghatározott idő alatt a rendelkezésükre álló információk segítségével készíteniük kell, egy a forgatókönyv módosításaihoz igazított (korábbi javaslatok átalakítása, új javaslatok, prioritások megfogalmazása) döntéshozatali dokumentumot, amelynek terjedelme nem haladhatja meg a 2 oldalt (A/4). A szóbeli fordulóra a csapatoknak magukkal kell hozniuk nyomtatott formában a döntéshozatali dokumentumot a bírák számától függő példányszámban. A döntéshozatali dokumentumokat át kell adni a bírák részére, majd 10 perces időkeretben, szóban kell prezentálni a kiberbiztonsági incidensre és annak kezelésére vonatkozó javaslatokat. A prezentációt követően a csapatok válaszolnak a bírák közvetlen kérdéseire, melyre szintén 10 perc áll rendelkezésre.

A bírák egyenként szóban értékelik a csapatok teljesítményét. A győztes csapat kiválasztása az elért pontok alapján történik. A kvalifikációs és szóbeli fordulóban együttesen legtöbb pontot elért csapat lesz a verseny győztese.

### 2. szabály: Regisztráció

A verseny iránt érdeklődő csapatoknak minden szükséges dokumentumot el kell küldeniük a szervezők részére, legkésőbb a regisztrációs határidőig. A regisztrációs dokumentumok beérkezését követően a szervezők ellenőrzik a formai követelményeknek való megfelelést. Amennyiben a verseny iránt érdeklődő csapat regisztrációs dokumentációja megfelel a formai

követelményeknek, a szervezők továbbítják a csapat által készített jelentést (4 oldalas feljegyzés) a bíráknak, a csapat részt vesz a kvalifikációs fordulóban. A bírák által a jelentésekre adott pontokat a szervezők összesítik és kihirdetik a továbbjutó csapatokat. A dokumentumokat a regisztrációs határidőn túl benyújtó csapat részvételét a versenyigazgató mérlegelheti.

### 3. szabály: Részvételi feltételek

Minden hazai és határon túli egyetemi és főiskolai hallgató (BSc, MSc, PhD), posztgraduális és posztdoktori programban résztvevő személy részt vehet a versenyen. A részvételnek nem feltétele előzetes kiberbiztonsági képzés, illetve elméleti vagy szakmai ismeretek. A szervezők azonban felhívják a figyelmet arra, hogy a sikeres jelentkezők akadémiai érdeklődése, illetve mindennapi tevékenysége szoros kapcsolatban van a kiberbiztonság kérdéseivel.

A versenyen lebonyolítása magyar nyelven zajlik.

A szervezők a regisztrációnál nem ellenőrzik, de kérésükre a verseny bármely pontján a csapatok tagjainak igazolniuk kell a részvételi feltételeknek való megfelelést (hallgatói jogviszony igazolása). A verseny szervezői nem nyújtanak semmilyen formában anyagi támogatást a csapatoknak a verseny helyszínére történő utazáshoz. Azt javasolják, hogy igény esetén a csapatok a küldő intézményeket kérjék fel a szükséges anyagi források biztosítására.

### 4. szabály: Csapatok összetétele

Minden csapat 4 főből áll. A 4 főnél kisebb létszámmal regisztráló csapatok részvételét a versenyigazgató mérlegelheti. A 4 főnél nagyobb létszámú csapatok nem vehetnek részt a versenyen. A csapat tagjainak képzettségére és tapasztalatára, illetve a csapat összetételére vonatkozóan nincs megkötés. Minden csapatnak gondoskodnia kell lehetőleg a küldő intézmény állományából kiválasztott csapatvezetőről, aki egyben a csapat mentora. Bár a csapatvezetők részvétele a verseny szóbeli fordulóján nem kötelező, személyes jelenlétük szükséges lehet annak érdekében, hogy a csapat minden segítséget megkapjon a sikeres szerepléshez.

### 5. szabály: Felkészülés

A verseny dokumentációját (versenyszabályzat, háttér információk, forgatókönyv, stb.) a verseny előtt legalább 6 héttel közzéteszik a szervezők. A regisztrációs határidőt követően a forgatókönyv módosítást csak a továbbjutó csapatok kapják meg, a tovább jutásról szóló értesítéssel együtt. (A szervezők a forgatókönyv módosítását a verseny végét követően a kiesett csapatok számára is elérhetővé teszik).

A sikeres regisztráció és a kvalifikációs fordulóban történő részvétel feltétele a csapatok által a regisztrációs határidőre elkészített jelentés (4 oldalas feljegyzés) benyújtása. A szóbeli fordulóban (döntő) történő részvétel feltétele a döntéshozatali dokumentum elkészítése és a forduló elején a bírák számára történő átadása, valamint a szóbeli prezentáció megtartása. A részvétel további feltétele, hogy a csapatnak legyen csapatvezetője, aki szakmai segítséget nyújt a feljegyzések elkészítésében és a prezentációra való felkészülésben.

## 6. szabály: Továbbjutás és értesítés

A sikeres regisztráció és a kvalifikációs fordulóra történő bejutás feltétele a 3. szabály szerinti részvételi feltételeknek való megfelelés. A kvalifikációs fordulóból a legtöbb pontot elérő 5 csapat jut tovább a szóbeli fordulóra (döntő), a bírák által azonos szempontrendszer alapján adott pontok összesítésével. Minden csapat e-mailben kap értesítést a kvalifikációs fordulóban elért pontszámáról és a továbbjutáshoz szükséges legalacsonyabb pontszámáról. A továbbjutó csapatok részére e-mailben megküldik a szervezők a szóbeli forduló meghívóját, valamint a fordulóhoz kapcsolódó egyéb információkat (pl.: módosított forgatókönyv).

## 7. szabály: Forgatókönyv alapú verseny

A verseny egyetlen fiktív kibertámadási forgatókönyvre fókuszál, ami több forrásból tevődik össze. A verseny céljával összhangban, a csapatoknak írásban és szóban is reagálniuk kell a forgatókönyvben foglalt kiberbiztonsági incidens által okozott politikai, gazdasági és biztonsági problémákra. A verseny minden fordulójában a forgatókönyv és a kapcsolódó feladatok közzététele oly módon történik, hogy minden csapatnak egyenlő esélye legyen a felkészülésre.

## 8. szabály: Struktúra

### Kvalifikációs forduló

A szervezők minden csapat számára elérhetővé teszik a verseny alapjául szolgáló forgatókönyvet (szkenárió) és a kapcsolódó dokumentumokat, melyek a fiktív kibertámadás hátterét és részleteit tartalmazzák. A forgatókönyv egy jelentős kiberbiztonsági incidenst tartalmaz, amely Magyarországot és más európai országokat is érint. A regisztráción túl a csapatoknak egy feladata van a kvalifikációs fordulóban való részvételhez.

### *Kiberbiztonsági helyzetjelentés (írásos)*

A verseny szóbeli fordulója előtt a csapatok egy jelentés formájában rövid feljegyzést készítenek, melyben feltájják a forgatókönyvben leírt kiberbiztonsági incidensben érintett állami, katonai és ipari szereplőket, valamint az érintettség mértékét. A feljegyzésnek konkrét javaslatokat kell tartalmaznia az érintett szereplők számára a megfelelő intézkedésekre és válaszokra vonatkozóan. A feljegyzés terjedelme maximum 4 oldal (A/4).

### Szóbeli forduló (döntő)

A kvalifikációs fordulóból az 5 legmagasabb pontszámot elérő csapat jut tovább a szóbeli fordulóra. A továbbjutó csapatok az értesítéssel együtt kapják kézhez az eredeti forgatókönyv módosítását, ami alapján a döntős csapatoknak el kell készíteniük szóbeli prezentációjukat és a döntéshozatali dokumentumot.

### *Döntéshozatali dokumentum*

A szóbeli fordulóra a csapatoknak készíteniük kell egy döntéshozatali dokumentumot, amit a forduló elején átadnak a bírának. A döntéshozatali dokumentum nem lehet hosszabb két oldalnál (A/4) és tartalmaznia kell legalább 4 – a lehetséges válaszlépésekre és intézkedésekre

vonatkozó – megoldási alternatívát, a döntéshozatali folyamatot és javaslatokat az érintett szereplők számára. A döntéshozatali dokumentummal kapcsolatos bővebb információ az [“Útmutató a szóbeli jelentés elkészítéséhez”](#) c. dokumentumban (2.sz. melléklet) található.

#### *Kiberbiztonsági helyzetjelentés (szóbeli)*

A csapatok számára 10 perc áll rendelkezésre, hogy bemutassák a politikai, stratégiai és egyéb vonatkozású javaslataikat. Ezt követően a bírácoknak 10 perc áll rendelkezésükre, hogy a csapatok számára közvetlen kérdéseket tegyenek fel. A szóbeli helyzetjelentéssel kapcsolatban bővebb információ található az [“Útmutató a szóbeli jelentés elkészítéséhez”](#) c. dokumentumban (2.sz. melléklet)

### 9. szabály: Engedélyezett támogatás és csalás

A szervezők arra bízattják a csapatokat, hogy a kvalifikációs forduló, illetve a szóbeli forduló előtti időszakban vegyenek igénybe külső segítséget a feljegyzés és a szóbeli prezentáció elkészítéséhez. A javaslatok megfogalmazásában, valamint a szakmai elvek és elvárások betartása kapcsán a csapatok elsősorban a csapatvezetőre támaszkodhatnak.

A szóbeli fordulóban a prezentáció és a bírói kérdések közben a csapatok számára külső segítség igénybevétele nem megengedett. Az éppen nem szereplő csapatok szabadon konzultálhatnak a csapatvezetővel.

A szóbeli fordulóban prezentációs eszközként kizárólag elektronikus diasor használata megengedett, amennyiben a csapat szükségesnek tartja.

A szóbeli forduló során az előadótérbe a csapatok nem hozhatnak be és nem használhatnak elektronikus eszközöket (telefon, tablet, notebook, stb.). Az éppen nem szereplő csapatok számára megengedett az elektronikus eszközök használata. A szervezők bátorítják a csapatokat, hogy a teljes verseny során használjanak papír alapú jegyzeteket.

A verseny során a csalás nem megengedett és azonnali diszkvalifikációt von maga után. A versenyből kizárt csapatok küldő intézményeit a szervezők minden esetben értesítik a történetekről.

### 10. szabály: Bírák

A verseny minden fordulójának értékelést a kiberbiztonság különböző területein jártas szakemberekből álló szakmai zsűri végzi. Az esélyegyenlőség biztosítása érdekében a pontozás szabványosítottan zajlik, a bírák előre elkészített pontozó lap segítségével értékelik a csapatok teljesítményét a 13. Szabály alapján. Az egyes fordulókban a zsűri összetétele változhat.

### 11. szabály: Megfigyelők, média és műsorsugárzás

A verseny szóbeli fordulóján limitált számban megfigyelők is részt vehetnek. A verseny során a megfigyelők nem zavarhatják és nem segíthetik a versenyző csapatokat, aminek betartására a szervezők külön figyelmet fordítanak.

A Nemzeti Kiberverseny szervezői fenntartják a jogot, hogy a rendezvényről hagyományos vagy internetes műsrot sugározzanak, továbbá a rendezvényen jelen lehetnek a media

képviselői. Minden résztvevőtől (versenyzők, megfigyelők, stb.) elvárt a felelős és szakmai viselkedés.

## 12. szabály: Időmérés

A verseny során a szervezők gondoskodnak arról, hogy az egyes csapatok, valamint a bírák számára rendelkezésre álló időkeret pontosan betartásra kerüljön. A csapatokat az idő betartásában három színből (zöld, sárga, piros) álló kártyarendszer segíti a szóbeli prezentáció alatt. A prezentáció ötödik percét a szervezők zöld kártyával, a kilencedik percet sárga kártyával, a prezentációra rendelkezésre álló idő lejártát pedig piros kártyával jelzik. A piros kártya felmutatásakor a csapatnak be kell fejeznie a prezentációt akkor is, ha nem ért a végére. Ellenkező esetben az időkeret túllépése pontlevonással jár. Az időkeret betartását a bírák közvetlen kérdései alatt hasonló módon jelezni fogják a szervezők.

## 13. szabály: Értékelés és pontozás

Minden csapatot egyformán, három meghatározó szempont alapján értékelnek **a bírák: a forgatókönyvből kibontakozó probléma értékelése, a lehetséges politikai és startégiai válaszok értelmezése és elemzése, valamint az írásos feljegyzés és a szóbeli prezentáció minősége.** A bírák az értékelés során csak az említett szempontokra vonatkozó útmutatót és az egységes pontozólapot használhatják. A pontok összesítésével kerülnek meghatározásra a továbbjutó csapatok. A kvalifikációs forduló során előforduló pontegyenlőség esetén a zsűri tagjai szavazással (egyszerű többség) döntenek el mely csapatok jutnak tovább a szóbeli fordulóba.

A kvalifikációs fordulón kapott pontok és a szóbeli fordulón kapott pontszám összesítésével alakul ki a döntőbe jutott csapatok közötti sorrend. A pontszámok összesítése után a döntőbe jutott 5 csapat között kialakulhat pontegyenlőség. Pontegyenlőség esetén a végső sorrend kialakításáról a zsűritagok és a versenyigazgató titkos szavazással döntenek.

A pontozólapokat és a pontozási útmutatót a versenyszabályzat "[Pontozólap és útmutató a pontozáshoz](#)" c. dokumentuma (3.sz. melléklet) tartalmazza.

A szóbeli fordulóban minden csapat egyedi, részletes visszajelzést kap a teljesítményére vonatkozóan, mely kiterjed az írásos feljegyzésben foglaltakra és a szóbeli prezentációra egyaránt.

## 14. szabály: Kiesés

Minden kieső csapatnak lehetősége van a szóbeli fordulón (döntő) megfigyelőként jelen lenni. A részvételi szándékról a szervezőket e-mailben a szóbeli fordulót megelőző hétig tájékoztatni kell. A szervezők a kiesett és versenyben levő csapatokat is egyaránt arra biztatják, hogy éljenek a verseny kínálta kapcsolatépítési lehetőségekkel (vegyenek részt az előadásokon, panelbeszélgetéseken, stb.).

## 15. szabály: Díjak és nyeremények

A verseny főnyereményén kívül a szervezők további díjakat és nyereményeket oszthatnak ki. A csapatok számára kiosztható díjak a verseny meghirdetését követően is bővíthetnek a szóbeli fordulót megelőző napig, erről a szervezők minden esetben tájékoztatást nyújtanak a verseny hivatalos kommunikációs csatornáin keresztül. A szóbeli fordulón (döntőn) részt vevő csapatok számára a szervezők oklevelet állítanak ki.

## 16. szabály: Értesítés szabályváltozásról

A fenti szabályok tervezési célokat szolgálnak. A Nemzeti Kiberverseny szervezői fenntartják a jogot, hogy a logisztikai és technikai körülmények függvényében változtassanak a verseny szabályain. Szabályváltozás esetén, a szervezők értesítik a résztvevő csapatokat a módosítás tényéről és a verseny hivatalos kommunikációs csatornáin közzéteszik a frissített versenyszabályzatot.